

Дар'я Куліда,

студентка 3 курсу

факультету фізико-математичної, комп'ютерної і технологічної освіти

Наук. керівник: **Г.М.Алексєєва,**

к.п.н. доцент (БДПУ)

ВИКОРИСТАННЯ СЕРВІСІВ GOOGLE У НАВЧАННІ МАТЕМАТИКИ УЧНІВ 6 КЛАСУ З ТЕМИ «ЗВИЧАЙНІ ДРОБИ»

Актуальність. Завдяки швидкому розвитку комп'ютерних технологій у сучасному світі змінюється і ставлення до інформації як соціального явища. Відтак виникає необхідність впровадження нових форм і методів у процес навчання математики.

Метою дослідження є обґрунтування ефективності застосування сервісу LearningApps.org на уроках з математики та розробка системи вправ для учнів 6 класу з теми «Звичайні дроби».

Сутність дослідження. Сьогодні можливості Інтернету забезпечують вільний доступ школярів до різноманітної інформації, що необхідно застосовувати для формування їх пізнавальних інтересів, завдяки спрямуванню їх навчально-виховної діяльності, зокрема, пропонуючи їм різноманітні завдання, створенні за допомогою Інтернет сервісів. За умови такої організації навчання, а саме застосування інноваційних технологій навчання, відбувається набуття школярами необхідних навичок, як от: дослідницьких, критичного мислення, вміння працювати з інформацією тощо.

Застосування сервісу Learningapps.org у науковій літературі представлено у контексті навчання дисциплін математично-інформаційного циклу (В. Биков, М. Жалдак та ін.)

Ресурси онлайн-сервісу LearningApps.org надають можливість активного використання розроблених інтерактивних вправ в процесі вивчення дисципліни, оскільки сервіс містить велику базу завдань, розроблених учителями з різних країн [1]. Крім вже готових вправ, вчитель може створити нові, змінивши наявні в сервісі вправи під власні потреби або розробити схожі та використовувати їх на своєму уроці. Урізноманітнити види вправ можна завдяки шаблонам сервісу. Покажемо, як можна застосовувати інтерактивні вправи сервісу LearningApps.org у навчанні математики.

Обираємо тип вправи: Числова пряма. Після перегляду прикладу створимо власну вправу: водимо назву вправи; пишемо опис завдання, що вийде на екрані при її запуску; задаємо мінімальне і максимальне значення прямої; заповнюємо Елемент виразом для обчислення, у Значенні присвоюємо номер послідовності; кожний елемент додається опцією «Додати ще один елемент». По завершенню створення вправи пишемо текст зворотнього зв'язку, який з'явиться, коли завдання буде виконано правильно. Підказки можна залишити порожніми.

Створені вправи: Записати дроби у порядку зростання <https://learningapps.org/display?v=p26sbyf3320> (рис. 1а); Арифметичні дії над дробами <https://learningapps.org/display?v=p6bgvbr4c20> (рис. 1б).

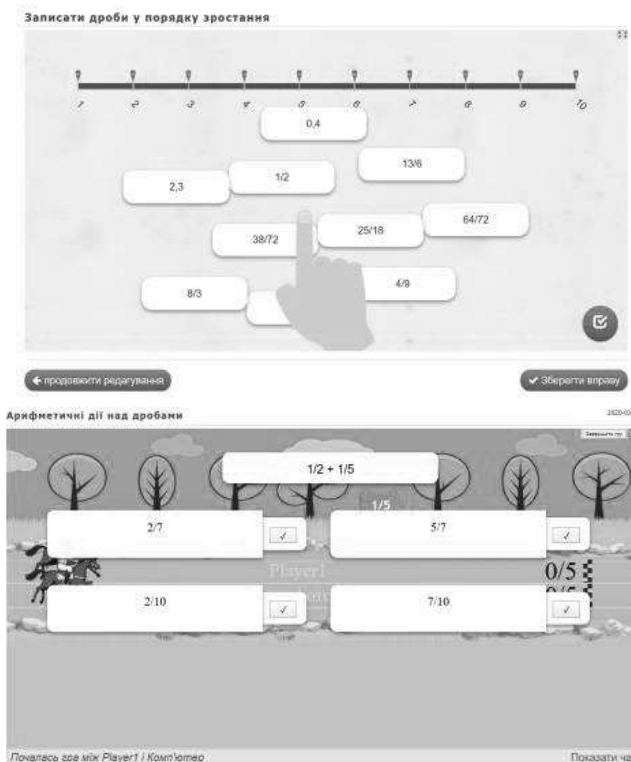


Рис. 1а, б. Вправи

Завершення. Завершити редагування та переглянути. Для зручності можна перейти в повноекранний режим. Після перегляду вправи, можемо повернутися до редагування або зберегти вправу. Тепер ресурс створено і автоматично має приватний доступ. Результат своєї роботи можна запропонувати іншим користувачам за допомогою опції «Публічні вправи». Крім того, кожний ресурс, створений за допомогою сервісу має атрибути: ім'я автора, категорія, оцінка користувачів, кількість переглядів, HTML – код для інтеграції на веб-сторінку, QR код.

Основні висновки. В ході дослідження було розроблено низку вправ і завдань з теми «Звичайні дроби». Було застосовано такі види вправ як Числова пряма та Скачки в LearningApps.org. Застосування таких інформаційних технологій навчання, як сервіси, для навчання математики у школі є ефективним методом навчання, оскільки за допомогою гри засвоєння і запам'ятовування навчального матеріалу відбувається ефективніше, у школярів розвивається інтерес до вивчення. Як правило, збагачений інтерактивними інформаційними технологіями урок активізує пізнавальні можливості учнів: гра захоплює, викликає бажання взяти участь у ній і одночасно знімає психологічну напругу, що більшою чи меншою мірою супроводжує будь-який навчальний процес.

ЛІТЕРАТУРА

1. Аман І. С. Інтернет-сервіс мультимедійних дидактичних вправ LearningApps : веб-сайт. URL: <http://internetservisi.blogspot.com/p/learning-apps.html> (дата звернення: 12.03.2020).
2. LearningApps.org : веб-сайт. URL: <http://learningapps.org/> (дата звернення: 12.03.2020).